



SMART . MX

capacitación gamificada



¿ QUIENES SOMOS ?



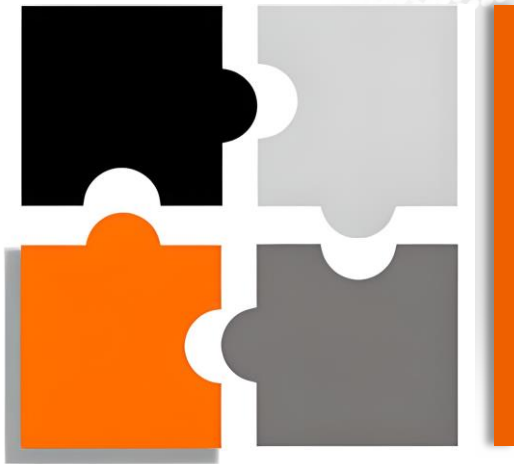
El primer training center en México especializado en la capacitación para **Millennials y Centennials**.

¿CÓMO LO HACEMOS ?



Utilizamos los principios y temáticas del video juego , psicología positiva , coaching , estándares del conocer y **NOM: STPS** para crear experiencias de aprendizaje de alto impacto.

VISIÓN



Mediante **innovación y
disrupción creativa**

brindamos servicios de
capacitación gamificada que
potencializan las
competencias blandas y
duras del participante.

VALORES



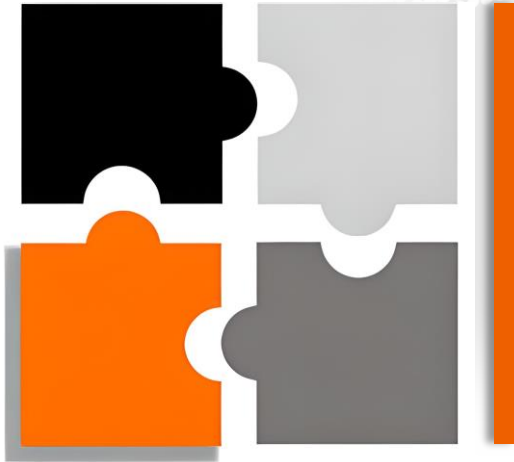
Liderazgo
Innovación
Disrupción
Pasión
Resiliencia

RETORNO DE INVERSIÓN



Instalamos un modelo **smart** con el participante y su líder para alinearlos al logro de objetivos sostenidos alineados a la inversión de aprendizaje.

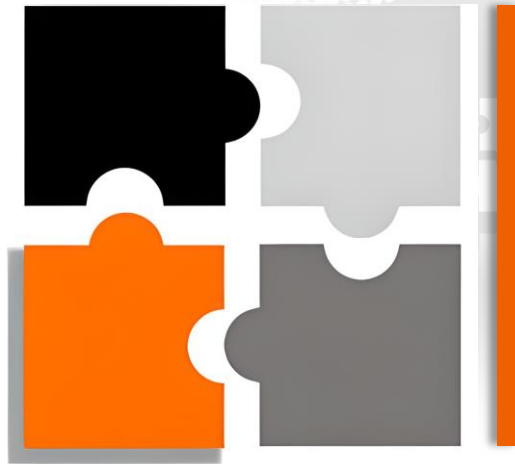
¿ SABÍAS QUÉ ?



Dentro de los factores que buscan las nuevas generaciones para permanecer en un trabajo se encuentran la **capacitación** , **la motivación y el reconocimiento**.

WORKOUTS

NIVEL 3

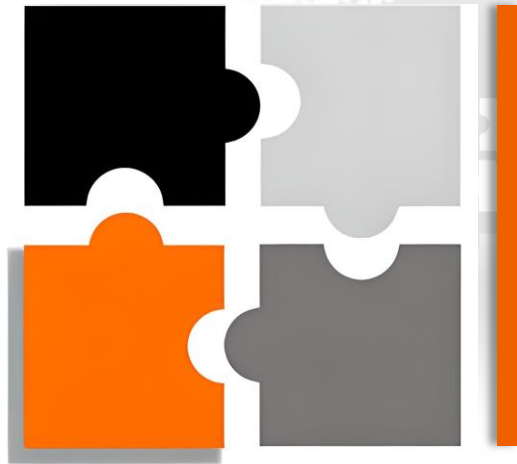


PERSONAL EJECUTIVO

Liderazgo 4.0 **games.**
Competencias **Sharp.**
Team building **games.**
Innovatización.
Servicio al cliente **games.**
Retailer initiative **games.**

WORKOUTS

NIVEL 2



PERSONAL ADMINISTRATIVO :

Teambuilding **games**.

Risaterapia y manejo del estrés.

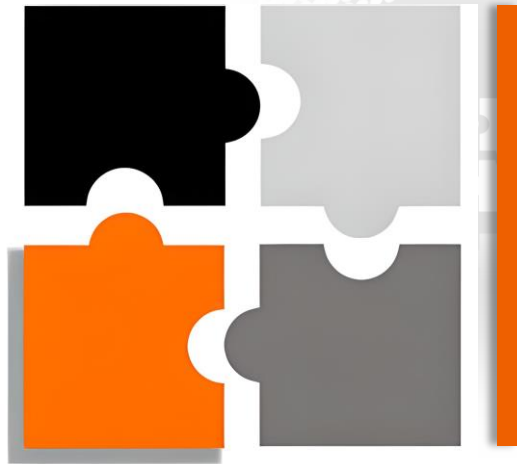
Servicio al cliente **games**.

Vendedores **MVP**.

Formación de instructores **gamers**
(presencial y en línea).

WORKOUTS

NIVEL 1



PERSONAL OPERATIVO :

Teambuilding **games**.

Risaterapia y manejo del estrés.

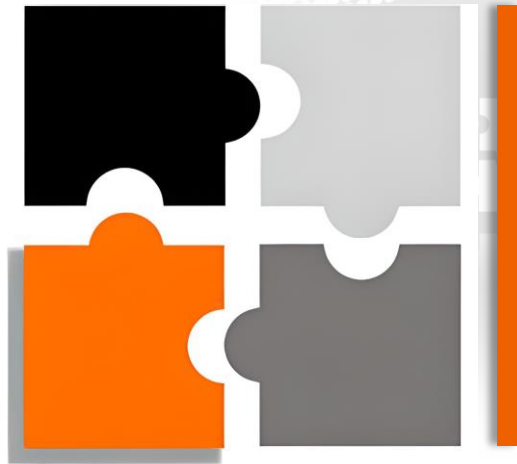
Formación de instructores **gamers**
(presencial y en línea).

Primeros auxilios y prevención contra incendios.

Manejo defensivo y seguridad vial.

Manejo defensivo y seguro de Montacargas.

SERVICIOS DE CONSULTORÍA



CONSULTORÍA :

Gamificación indoor.

Dnc y Programa anual de capacitación.

Stps.

Nom: 035.

Universidad corporativa / lms.

Planeación estratégica.

Servicio de consulta clínica psicológica.

Conferencias.



¿ Qué pasaría si construimos un entorno laboral donde los colaboradores estén **entusiasmados** con el aprendizaje, la resolución de problemas y la tarea de enfrentar desafíos complejos ?

(" What Video Games Have to Teach Us About Learning and Literacy " de James Paul Gee . Y "Rules of Play" de Katie Salen Tekinbas y Eric Zimmerman)



SMART . MX

capacitación gamificada



WWW.SMARTMX.SITE



CREDITOS Y ATRIBUCIONES:

Vector libre | Fondo de patrón de semitonos de movimiento de estilo deportivo | freepik.com
«a href="https://www.freepik.es/vector-gratis/fondo-patron-semitono-movimiento-

LIC. ANTONIO CRUZ CASTAÑEDA
Director académico

STPS: CUCA770927BC6-0005
CUCA770927GV6-2023
CONOCER: D-0017210622

Oficina: (52) 559268-8114
Monterrey: (52) 811698 - 4418
Cdmx: (52)-553415-0474
contacto@smartmx.site